

Emiliano Matías Román

UI/UX Designer · Design Technology

Buenos Aires, Argentina · +54 11 6671-9103 · emiliano.roman@gmail.com · [linkedin.com/in/emiliano-matias-roman](https://www.linkedin.com/in/emiliano-matias-roman) · emilianoroman.com.ar

Perfil Profesional

UI/UX Designer con más de 10 años de experiencia en productos digitales. Especializado en diseño de interfaces, sistemas de diseño y prototipado interactivo, con conocimientos de frontend que me permiten colaborar de cerca con desarrollo en todas las etapas del proyecto. Combino criterio de diseño centrado en el usuario con visión técnica para transformar necesidades del negocio en experiencias digitales claras, consistentes y escalables.

Skills & Tecnologías

UX & Producto: UX Research · Arquitectura de información · Flujos de usuario · Wireframes · Prototipado interactivo · Usabilidad · Accesibilidad (WCAG) · Product Discovery · Design QA

UI & Design Systems: Figma · Design Systems · Componentes reutilizables · Design Tokens · Diseño responsive · shadcn/ui

Prototipado / Vibe-coding: Figma · prototipos interactivos de alta fidelidad · v0.dev · Claude

Frontend: HTML · CSS · Tailwind CSS · JavaScript · React · Next.js · GSAP

Metodologías: Scrum · Kanban · Design Thinking

Herramientas: Git · Vercel · Jira · Notion · Miro · Hotjar · Google Analytics · Clarity · Maze · Figma AI

Experiencia Profesional

Cresci's — Creative Agency · Buenos Aires

2022 – 2025

UI/UX Designer · Design Technology

- Lideré el diseño de interfaces centradas en el usuario para websites y experiencias digitales, produciendo wireframes, mockups y prototipos interactivos, y coordinando el handoff completo a desarrollo: especificaciones, redlines y assets.
- Definí arquitecturas de información, guías de estilo y sistemas de navegación para productos digitales complejos, asegurando coherencia visual y alineación entre las necesidades del usuario y los objetivos del negocio.
- Participé en el diseño y tomé las decisiones técnicas de experiencias narrativas interactivas, acompañando cada proyecto desde la conceptualización hasta la implementación final, con reconocimiento Honorable Mention en Awwwards.
- Optimicé métricas Core Web Vitals y arquitectura de carga, logrando hasta un 40% de reducción en tiempos de carga en móvil y mejorando directamente la experiencia del usuario en producción.
- Actué como nexo entre diseño y desarrollo realizando Design QA sistemático, verificando que cada entrega respetara las especificaciones, las guías de estilo y los criterios de accesibilidad definidos.

InfinixSoft — Software Factory · Buenos Aires

2015 – 2022

UI/UX Designer · Design Technology

- Diseñé interfaces centradas en el usuario para productos web, apps móviles, dashboards y plataformas SaaS, colaborando con equipos de User Research para transformar investigaciones en soluciones de diseño concretas e implementadas en entornos ágiles.
- Construí y mantuve sistemas de diseño escalables con componentes reutilizables, design tokens y documentación estructurada, asegurando consistencia visual entre productos y equipos.
- Produje wireframes, mockups y prototipos interactivos de alta fidelidad que comunicaron con claridad las propuestas de diseño a stakeholders y equipos de desarrollo, acortando ciclos de revisión e iteración.
- Lideré procesos de Design QA, identificando y resolviendo inconsistencias entre diseño y producción antes de cada lanzamiento, reduciendo errores visuales en etapas tempranas del ciclo de desarrollo.
- Colaboré en forma continua con desarrolladores, product managers y stakeholders en entornos multidisciplinarios, integrando criterio de diseño en todas las etapas del ciclo de producto.
- Desarrollé componentes frontend en HTML, CSS y React para landing pages, dashboards y apps web, aportando una visión de diseño directamente en el código.

Web Designer

- Diseñé e implementé interfaces web para el CMS de Fox Latin Channel, respetando los lineamientos de marca del canal en todos los mercados de la región.
- Participé en campañas digitales para Mercado Libre y Mercado Pago: landing pages, banners rich media y newsletters optimizados bajo cronogramas de entrega exigentes.
- Trabajé junto a los equipos de marketing y comunicación para traducir briefings de campaña en piezas visuales coherentes, entregadas en tiempo y con bajo nivel de revisión.

Educación

Coderhouse · Especialización en Diseño UX/UI

2018 – 2019

FADU — UBA · Diseñador Web

2010 – 2011

Nueva Escuela de Diseño y Comunicación · Diseñador Gráfico

2007 – 2011

Idiomas

Español: Nativo · **Inglés:** Intermedio (B1) — lectura y comprensión de documentación técnica.